

Al utilizar por primera vez la Aplicación YOKIS Pro, es indispensable crear una cuenta YOKIS Pro de la empresa. Esta cuenta es necesaria para proteger los sistemas y guardarlos en la Nube YOKIS.

Nota: es importante estar conectados a Internet durante la creación de la Cuenta y/o la memorización de los sistemas.



Si ya posees una Cuenta YOKIS Pro de la empresa, puedes iniciar sesión con tu dirección de correo electrónico y tu contraseña

Crea rápidamente una Cuenta profesional YOKIS Pro tocando aquí

Si has olvidado tu Correo electrónico contraseña, recupérala Contraseña rápidamente tocando aquí

Modo invitado

Modalidad "Demo"

Consultance of progent microard limited

Olvidé la contraseña

 \square

6

Crear una cuenta corporativa

Creare un account aziendale



La dirección de correo electrónico te permitirá recuperar tus sistemas, recibir los pdf sobre su composición y las notificaciones en caso de actualizaciones importantes de tu Aplicación YOKIS Pro

*Contenue into passed

miei dati personali



I mist implant





En esta página puedes acceder a todos tus sistemas

Para crear un nuevo sistema, es suficiente tocar el icono "Crear un proyecto"



Crears on property



Añadir una foto del sistema para volver a encontrarlo fácilmente

* Nombre del sistema individual

Apellido del residente

Añadir una foto

¡La información introducida al crear el sistema se utiliza en el Informe de Sistema!















Para realizar el sistema se deben seguir 3 pasos de configuración



Paso 1: diseñar la planta de la residencia y crear el Bus de Radio Paso 2: definir todos los puntos de comando Paso 3: proponer al cliente los escenarios de la librería

implanto comente











La opción "Detalles" permite acceder a la información del sistema que se está realizando.

Annual of Contract of Contract

Annual of Concession, Name

lange some dans mini i Angelska og borne di some presentigend

Charles Troplants



implanto comente

Los proyectos se sincronizan con la nube (en cuanto la tableta se conecta a Internet)



Charles Tesports

€ Final

Stato dei salvatagg

La opción "Final" permite cerrar el sistema, realizar las últimas pruebas de capacidad y descargar la configuración en Yokis Hub y en la Nube Yokis







situaciones se guardan en el Yokis Hub





Tocando "Enviar a la nube", todas las configuraciones de los módulos, el Bus de Radio, las programaciones de los mandos a distancia y las situaciones se guardan en la Nube Yokis Implanto comente

¡Esta es tu área de trabajo!

Para empezar un sistema, el primer paso es "Planta y módulos"

Annual of Concession, Name of Street, or other Distance of Street, or othe

Report of the second of the second of the second se

tener somer fran men 1 fragerikke om Roma A

Charles Trapper



¡Bienvenido al área "Planta y módulos"!

Esta área se puede utilizar tanto en la sede como en la obra

¿Estás listo? ¡Adelante!

Empezaremos diseñando la planta de la residencia.

La planta está compuesta por "Niveles": planta baja, primer piso, jardín, ático, etc.

Estos niveles están formados por habitaciones.

Todos los niveles se encuentran uno al lado de otro en el mismo plano del diseño

@ 3



El nivel de la planta baja es creado automáticamente

Ahora vamos a crear la primera habitación haciendo clic en "Crear habitaciones externas"







¡La creación de las habitaciones es una fase importante!

El cliente podrá acceder a la información indicada aquí a través de su aplicación YnO





Primer nivel Para crear una habitación, se debe seleccionar primero su nivel, por ejemplo: "Primer nivel"

Luego, se debe seleccionar el tipo de habitación. Durante esta fase es necesario ser lo más precisos posible

Por ejemplo, una habitación de matrimonio y una habitación de niños se organizan de manera distinta

Create status of enter



La selección correcta del tipo de habitación permitirá utilizar la librería de los escenarios en configuración automática

El cliente también podrá acceder a dicha librería a través de su aplicación YnO



	Creazione di una nuova stanza 🛛 🗙	
	Livello della stanza	
	Piano terra	
	nalmente, dar un nombre a la habitación	
Estos	ombres se pueden personalizar, por ejemplo: "Habitación niños"	
	ragazzi genitori pranzo	
	Habitación niños	
	Annulla Conferma	

NOTA: para definir una habitación, se debe diseñar un rectángulo lleno; diseñando solo el borde no se crea una habitación.

Para diseñar una habitación hay varias posibilidades:



Terra search formers from



La goma permite borrar una parte de la habitación

Las flechas permiten desplazar la planta durante la creación de una habitación

Es posible aumentar o reducir la planta realizando el zoom de la imagen, con 2 dedos

And Address of



La planta es una herramienta que sirve para orientarse. No es necesario ser precisos, un esbozo es suficiente.

Una vez satisfechos de la habitación, confirmarla



Una vez confirmada la habitación, es posible modificar sus parámetros haciendo clic en ella para seleccionarla y luego en el icono con forma de bolígrafo en el menú a la derecha



Añadir un nivel

Ahora vamos a añadir un área externa con dos niveles: jardín y camino

Seleccionar "Añadir un nivel"





6 Terra anno 50 Horne Page

.

Planta e Moduli

G 0

and the second sec			
Primer nivel	I Jardín	Planta 1	
	los antoriormo	nto abora s	
Los niveles creat	nor on ol moni	í do croació	n
pueden seleccio	nar en el ment	í de creació	n
pueden seleccio	nar en el ment habitación	ú de creació	n
pueden seleccio	nar en el ment habitación	ú de creació	n
pueden seleccio	nar en el ment habitación	ú de creació	n
pueden seleccio	nar en el menú habitación	ú de creació	n

6 Terra and Artista Tage

Planta e Moduli

G (1





En la planta, los niveles adquieren el color definido en el momento de la creación para favorecer su localización

Course statute of some

60



¡Ahora te toca a ti, a diseñar!



¡Bienvenido a la parte "Módulos"!

La planta está completa; ahora debemos colocar los módulos



6

En la sección "Módulos" es posible colocar los módulos en las habitaciones, detectarlos, actualizarlos y configurarlos





(Colorson of Colors

Antes de empezar, vamos a describir las herramientas disponibles:

Contador módulos: garantiza que todos los productos previstos estén colocados correctamente en la planta

Lista productos: permite encontrar fácilmente los productos que se desean instalar

Herramienta "Caja derivación": permite indicar los módulos que se encuentran en las cajas e identificar las cajas en la planta



Con pocas selecciones es posible buscar los módulos ya instalados en la residencia y el Yokis Hub, si está presente

> Tocar "Módulo de búsqueda "

> > Módulo de búsqueda




Antes de que la aplicación Yokis Pro te ayude en la búsqueda de los módulos, aquí se suministran algunos datos adicionales

> Los productos adquiridos por la aplicación serán indicados en los recuadros azules

> > Name of Cold Party of Cold Par

Persianas

Regulador de

luz

Relé

Yokis Hub

Planta e Moduli

Tana and Arbana Page

6

Por cada categoría, se visualizarán los dispositivos "Adquirido"



Name of Control of Con

Aquí está disponible la lista de los productos adquiridos por la aplicación y "En posición de espera" en la planta

En posición de espera

El pulsador "Lectura" permite accionar el producto por un tiempo breve, para localizarlo en el sistema y colocarlo correctamente en la planta

NOTA: cuando se presiona el pulsador "Lectura", el módulo puede tardar unos segundos para accionar el dispositivo conectado.

¡No volver a presionar el pulsador!

Una vez identificado visualmente el producto en el sistema con el pulsador "Lectura"



Una vez colocado el producto en la planta, es posible seleccionarlo tocándolo para acceder a sus datos y parámetros



Planta e Moduli

Q ()

La configuración de un módulo ahora es más sencilla que nunca







(Second second s

france de medial



6 Terra and Artista Page

Planta e Moduli



conectaremos las habitaciones entre ellas



La aplicación YOKIS Pro utilizará tu conocimiento de la residencia para optimizar la creación del Bus de Radio

Será posible indicar a la aplicación cuál es, para ti, el recorrido mejor para atravesar las paredes y conectar todas las habitaciones de la residencia



Para conectar dos habitaciones entre ellas, se debe conectar un módulo perteneciente a la primera habitación con un segundo módulo perteneciente a la segunda habitación.

NOTA: en caso de error, es posible eliminar una conexión definida aquí, seleccionando nuevamente los mismos módulos.



-

6 Terra and Scheme Page

Planta e Moduli





Tana and in Name Page

Planta e Moduli

6 0

Una línea discontinua confirma la creación de la conexión entre las dos habitaciones



C Description

Una vez conectadas entre ellas todas las habitaciones que incluyen por lo menos un módulo, es posible pasar a la fase de creación del Bus de Radio



Planta e Moduli





automática





Paso 2: hacer clic en "Poner en marcha la creación automática" para empezar la verdadera creación del Bus de Radio



Planta e Moduli

Una vez creado el Bus de Radio, todos los módulos de la planta deberán aparecer conectados entre ellos con una conexión azul continua





4 Terra and Artista Page

Punti di comando





I miel telecomandi

I miei comandi a muro

I miel trasmettitori incassati

Bienvenido al área "Puntos de comando"

En esta área se pueden configurar todos los puntos de comando radio Yokis

6 Tana and Arbana Page

Punti di comando



+ Nuevo punto de comando

I miel telecomandi

I miei comandi a muro

I miel trasmetthori incassati

En esta página de resumen se clasificarán todos los puntos de comando después de su creación Para programar un punto de comando seleccionar "Nuevo punto de comando" Punti di comando



Primero, elegir el tipo de punto de comando que se desea programar

En esta pantalla están disponibles todos los transmisores Yokis compatibles



Seleccionar el tipo de punto de comando, luego hacer clic en "OK" para confirmar Punti di comando

æ

Se visualiza la pantalla de configuración de un punto de comando

Configurazione pulsanti (canali)

En nuestro ejemplo, vamos a configurar un mando a distancia 4 pulsadores TLC4CP

Punti di comando

Cada pulsador del mando a distancia corresponde a un canal de radio



Punt di comando



Punt & comands

Un comando directo permite controlar hasta 4 receptores; esta función es útil para controlar los receptores dentro de la misma habitación, controlar la iluminación externa, una entrada, etc.





Un comando centralizado permite enviar un solo comando en el Bus de Radio, controlando así varios productos al mismo tiempo para que adquieran la misma condición final.

Los comandos centralizados son la solución ideal para activar órdenes de tipo "encendido - apagado/apertura - cierre general" en todo el sistema o en zonas definidas



Los "Escenarios" permiten programar en un pulsador una secuencia de comandos que se ejecutarán en varios productos, para que adquieran condiciones finales incluso distintas entre sí Ejemplo: "Noche de tele", cerrar las persianas y activar el regulador de luz de la sala de estar a un 35%



Una vez seleccionado el tipo de comando como directo, es suficiente definir las acciones que deseamos realizar con ese pulsador







Azione

Manual Accession (Spragment, Ver.)

Annalis

Continues.

Scelta di un modulo

A reason of

Activar / Desactivar

10

Se propondrá automáticamente una lista de las acciones disponibles

Annalis

Contenue

Punt di comando

Una vez configurados todos los canales deseados, se deben transferir las configuraciones a uno o más mandos a distancia

Tocar "Programar", luego tomar el mando a distancia y presionar 2 veces un pulsador cualquiera: las configuraciones serán transferidas

Programar







Annual In

_

Nurva situatione



Azione diretta



Para hacerlo, seleccionar caso por caso un módulo y la acción que debe realizar



Azione

Event scatement



Eligiendo "Fecha y hora", el evento se producirá solo una vez, activando el Escenario Eligiendo "Periódico", el evento se producirá de manera periódica, a la misma hora, en los días seleccionados. Cada vez se activará el mismo Escenario

1 23

-6-



Salida **Puesta** del sol del sol

·.

Es posible definir como evento la "Salida del sol" y anticiparlo o retrasarlo hasta 180 minutos. Así el Escenario se activará todas las mañanas

También se puede elegir la "Puesta del sol" para activar el Escenario todas las tardes
Event scatement

scatement in



Automático 5

-

Un evento de tipo "Automático" es un evento que se produce cuando un módulo específico se encuentra en un estado específico (por ejemplo, cada vez que se enciende manualmente una luz determinada)



-

